

**SOPAS**  
**Podvodno Streljaštvo**  
**Sportsko pravilo za disciplinu**  
**PRECIZNO GAĐANJE**  
**Usklađeno sa CMAS pravilom**

**Deo I**

**1.1 Definicija**

**1.1.1 Podvodno streljaštvo**

Podvodno streljaštvo je grana podvodnog sporta koja se odvija u bazenu a sportista je opremljen u odnosu na ovaj pravilnik, a njegova autonomija pod vodom isključivo zavisi od individualne sposobnosti zadržavanja dah.

**1.1.2 Starosno ograničenje**

Da bi učestvovao na takmičenju takmičar mora imati 16 godina

**1.1.3 Precizno gađanje**

1.1.3.1 Precizno gađanje je individualna sportska disciplina

1.1.3.2 Precizno gađanje se sastoji od ispaljivanja 10 hitaca u fiksne mete u jednom krugu gađanja, sa vremenskim ograničenjem od 10 minuta.

1.1.3.3 Set meta koji se gađa se satoji od pet (5) meta sa koncentričnim krugovima, a takmičar na svaku od tih meta ispaljuje dva (2) hitca.

1.1.3.4 Kontakt sportiste sa puškom ostvaruje se na način da je drži u jednoj ruci i jednoj šaci bez oslonca za pušku u bilo kom drugom delu tela.

1.1.3.5 Za vreme gađanja sportista drugu ruku može da koristi za oslanjanje tela, radi postizanja stabilnosti prilikom gađanja, oslanjanjem na dno bazena odnosno držanjem za hvatač na dnu bazena.

1.1.3.6 Precizno gađanje razlikuje dva tipa takmičenja

- a) Tradicionalno Precizno gađanje i
- b) Napredno Precizno Gađanje

Svako sa odvojenim klasifikacijama

**1.1.4. Upotreba muškog roda**

Sve definicije u ovom pravilu su iskazane u muškom rodu radi pojenostavljenja teksta. Normalno one se odnose na sve učesnike koji nastupaju u disciplini Precizno gađanje nevezano za njihov pol.

**1.1.5 Povreda pravila**

Povreda pravila iz ovog pravilnika uzrokovaje kažnjavanje takmičara

**1.1.6 CMAS licenca**

Svaki takmičar mora imati SOPAS odnosno CMAS takmičarsku licencu

## Deo II

### 2.1 Opšti tehnički aspekti

2.1.1 Takmičarske kategorije, materijali i oprema

2.1.1.1 Kategorije

2.1.1.1.1 Zvanično postoje kategorije za muškarce i žene

### 2.1.1.2 Odobreni materijali

2.1.1.2.1 Za vreme takmičenja dozvoljeno je koristiti sledeću opremu:

**Maska, Peraja, disalica, mokro odelo, tegovi za balans, rukavice, plivačku kapu, zamensku pušku, zamensku strelu sa konopom, opremu za pozicioniranje**

2.1.1.2.2 Nije dozvoljena upotreba druge opreme

2.1.1.2.3 Zamenska puška se može koristiti jedino ako je prva puška neupotrebljiva (polomljena, oštećena da nemože da se koristi za nastavak takmičenja).

2.1.1.2.4 Upotrebla baklji je zabranjena

2.1.1.2.5 Upotreba kotura (reel) je zabranjena

### 2.1.1.3 Karakteristike puške

2.1.1.3.1 Može se koristiti puška koju pokreće gumena traka, a koja sa strehom u pušci ne prelaze dužinu od **150cm**

2.1.1.3.2 Ne mogu se koristit drvene puške sa gumenim trakama iako su masovno proizvedene

2.1.1.3.3 Prečnik strele ne sme biti veći od **8 mm**

2.1.1.3.4 Vrh strele mora biti dovoljno zašiljen da lako prodre u ploču. Vrh mora biti u skladu sa sledećim merama: Minimalno rastojanje između vrha i baze konusa 11 mm rastojanje između baze konusa na njegovom kraju Maksimalni ugao od 30 °

2.1.1.3.5 Streha sa puškom ostvaruje vezu putem užeta koje je otporno na sile koje se javljaju prilikom podvodnog gađanja, na streli ne mogu biti balasti ili elementi koji olašavaju plovnost, na kraju strele može biti asorber trzaja čija dužina ne sme preći 20 cm.

2.1.1.3.6 Uže sa kojim se ostvaruje veze između puške i strele ne sme biti delje od 1,00 mm a za pušku i strelu mora biti pričvršćeno na način koji obezbeđuje da se ne može lako rastaviti – razvoji.

2.1.1.3.7 Ispravnost oružja – puške se vrši na zahtev Sudije, pre upotrebe na takmičenju, ispaljivanjem hitca pod vodom

2.1.1.3.8 Puška se može natezati jedimo snagom ruku takmičara.

2.1.1.3.9 Puška mora biti iz masovne proizvodnje za podvodni ribolov, prepoznatljivog i registrovanog proizvođača, bez naknadnih prepravki.

Kad je puška predviđena za samo gradnju, za istu se prilaže specifikacije proizvođača o mogućim delovima za ugradnju.

Takmičarska puška mora da zadovolji sledeće kriterijume:

- Maksimalna ukupna dužina (od krajnje tačke iza rukohvata do vrha strele), uključujući sve dodatke ne sme da bude više od **1.500 mm za Precision Traditional** (Preciznost Tradicionalno) i **1.000 mm za Precision Advanced** (Preciznost Napredno);

- Maksimalna širina puške uključujući sve dodatke ne sme da bude veća od **80 mm**;
- Maksimalna visina puške uključujući sve dodatke i isključujući dršku (rukohvat sa mehanizmom za otpuštanje strele) **50 mm**;
- Ukupna težina puške bez strele ne sme biti veća od **1.000 g**.

2.1.1.3.10 Nije dozvoljena upotreba uređaja i naprava, bez obzira da li su iz masovne proizvodnje ili ručno irađena, kad ti uređaji i naprave utiču na plovnost, putanju kretanja i nišanjenje, takođe se ne mogu koristiti bilo kakvi oslonci između tela i puške odnosno ruke i puške kao i anatomske urađeni rukohvati.

2.1.1.3.11 Strela, uže, vrh strele i gume mogu se menjati.

## **2.1.2 Zona takmičenja**

2.1.2.1 Takmičenja se održavaju u bazenu koji zadovoljava sledeće karakteristike

2.1.2.1.1 Temperatura vode između  $23^{\circ}\text{C}$  i  $28^{\circ}\text{C}$

2.1.2.1.2 Minimalne veličine  $10 \times 25$  m sa dubinom od 1,8 m do 5,0 m

2.1.2.1.3 Eventualna odstupanja u dimenziji moraju biti odobrena od strane CMAS

## **2.1.3 Organizacija zone takmičenja**

2.1.3.1 Zona takmičenja je podeljena na sledeći način

**2.1.3.1.1 Bezbednosna zona** je zona u vodi koja se nalazi iza meta. Apsolutno je zabranjen boravak i kretanje kroz bezbednosnu zonu za vreme takmičenja.

**2.1.3.1.2 Zona takmičenja** je prostor namenjen za demonstraciju takmičarskih disciplina

**2.1.3.1.3 Zona polaska – starta** je prostor ispred takmičarske zone i u njemu se nalaze takmičari koji se spremaju za nastup

**2.1.3.1.4 Zona poziva** se nalazi između zone polaska – starta i zone za zagrevanje

**2.1.3.1.5 Zona za zagrevanje** je zona u kojoj se takmičari zagrevaju, pripremaju za nastup

## **2.1.4 Izgled takmičarske zone**

**A** – linija meta

**B** – linija gađanja

**C** – linija polaska

**D** – granična linija zone polaska-starta

**E** – zona zagrevanja

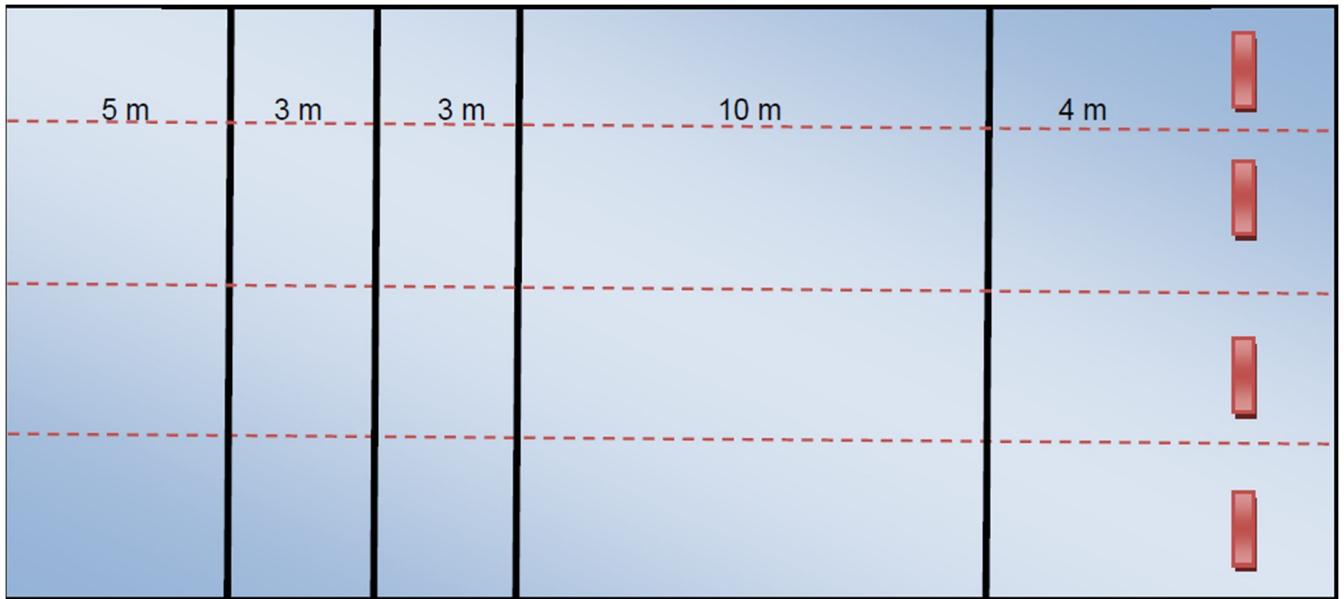
**Prostor A/B** - 4 m (Precision Traditional); - 3 m (Precision Advanced)

**Prostor B/C** - 10 m (Precision Traditional); - 12 m (Precision Advanced)

**Prostor C/D** - 3 m

**Prostor D/E** - 3 m (zona polaska – starta)

**Prostor E/F** zona zagrevanja – ostatak bazena



## 2.1.5 Zabrane u zoni takmičenja

2.1.5.1 Zabranjeno je:

2.1.5.1.1 Zabranjeno je puniti pušku u bazenu osim kada je to deo takmičarskog nastupa

2.1.5.1.2 Ulaziti u prostor C/D za vreme zagrevanja

## 2.1.6 Mete

2.1.6.1 Meta za Precizno gađanje ima četvrtast oblik čije su krajnje dimenzije 33 x 35 cm, sa belom pozadinom i postavljena je na 80 cm od dna bazena. Dimenzija visene je rastojanje centra centralne kružne mete do dna bazena.

2.1.6.2 Meta za Precizno gađanje na sebi sadrži pet (5) kružnih meta sa šest (6) koncentričnih krugova, podeljenim sa belim linijama na delu sa crnim krugovima i crnim linijama na beloj pozadini sa sledećim dimenzijama:

opis	prečnik	bodovi	boja
1 krug	12 mm	400-460	crna
2 krug	32 mm	300-390	bela
3 krug	52 mm	250-295	crna
4 krug	72 mm	200-245	crna
5 krug	92 mm	150-195	bela
6 krug	112 mm	100-145	bela

## 2.1.7 Ostvareni rezultat

2.1.7.1 Bodovanje ostvarenih rezultata vršiće se na prostoru posebo obezbeđenom za tu svrhu

2.1.7.2 Rezultat u preciznom gađanju će biti bodovan na sledeći način:

Određivanje vrednosti za svaki pojedinačni hitac vršiće se pomoću posebne nivelišane kartice. Rezultat se održuje postavljanjem igle prečnika 6,5 mm na mesto prodora na svakoj meti na način da simulira strelu. Sredina igle će odrediti broj bodova za svaki hitac tako što će biti očitan sa nivelišane katrice.

2.1.7.3 Ako se sredina pogotka nalazi između dve obeležene veličine na nivelišanoj skali dodeliće se veća

2.1.7.4 Ako je sredina hitca izvan područja na nivelišanoj kartici, taj pogodak se ne računa.

Ako se mesto pogotka vizuelno ne očitava lako na meti, odluku o vrednosti pogotka donosi Sudija Takmičenja (ili glavni sudija)

2.1.7.5 Na kraju bodovanja list sa metama će biti prikazan kapitenu tima, ili u njegovom odsustvu, takmičaru, na uvid u prisustvu sudije takmičenja radi potvrde rezultata

2.1.7.6 U slučaju osporavanja rezultata, kapiten ili takmičar imaju pravo na žalbu, na način propisan u ovom pravilu

2.1.7.7 Druga procena rezulta može biti sprovedena na osnovu pravila za pojedinačne sportove prijavljene u CMAS kalendaru, da bi se izvršila mora prvo biti odobrena od strane komisije CMAS za podvodno streličarstvo

## **2.1.8 Prekršaji i kazne**

2.1.8.1 Takmičar koji prekrši predhodno opisano pravilo biće kažnjen kao što je opisano ispod:

### ***2.1.8.1.1 Kad prekorači liniju gađanja sa vrhom strele za vreme gađanja***

**Kazna: sto (100) poena**

### ***2.1.8.1.2 Vrati se na polaznu liniju a nije izronio, jednom za deset (10) hitaca***

**Kazna; sto (100) poena**

### ***2.1.8.1.3 Puni ili isprobava takmičarsku pušku van svog vremena takmičenja***

**Kazna: diskvalifikacija, zadnje mesto sa 0 poena**

### ***2.1.8.1.4 Ako ostavi napunjenu pušku na dnu***

**Kazna: diskvalifikacija, zadnje mesto sa 0 poena**

### ***2.1.8.1.5 Ako na pokidanom sigurnosnom užetu veže čvor***

**Kazna: diskvalifikacija, zadnje mesto sa 0 poena**

### ***2.1.8.1.6 Ako uđe u zonu takmičenja pre nego što su je predhodni takmičari napustili***

**Kazna: diskvalifikacija, zadnje mesto sa 0 poena**

### ***2.1.8.1.7 Ako sudija proglaši pušku ne regularnom***

**Kazna: diskvalifikacija, zadnje mesto sa 0 poena**

### ***2.1.8.1.8 Prekorači vreme od deset (10) minuta za svoj nastup***

**Kazna: najslabiji hitac, vrednosti veće od nula se neće računati**

**2.1.8.1.9 *Tri (3) hitca u istu metu,***

**Kazna:** poništenje najboljeg pogodka u toj meti

**2.1.8.1.10 *Ima više od deset (10) hitaca u meti***

**Kazna:** Diskvalifikacija, zadnje mesto 0 poena

**2.1.8.1.11 *Ispali više od jednog (1) hitca u jednoj apnei***

**Kazna:** Diskvalifikacija, zadnje mesto 0 poena

**2.1.8.1.12 *Ako puni puni pušku na površini ili u apnei a strela nije okrenuta ka meti***

**Kazna:** diskvalifikacija, zadnje mesto sa 0 poena

**2.1.8.1.13 *Nesportsko ponašanje***

**Kazna:** diskvalifikacija, zadnje mesto sa 0 poena

**2.1.8.1.14 *Vrati se na površinu sa napunjenom puškom***

**Kazna:** diskvalifikacija, zadnje mesto sa 0 poena

**2.1.8.2.15 *Takmičar može pokupiti svoju opremu nakon takmičarskog nastupa tek kad su svi takmičari završili svoj nastup u tom krugu gađanja i kad je dobio dozvolu da to učini u suprotnom***

**Kazna:** diskvalifikacija, zadnje mesto sa 0 poena

## **2.2 Zvaničnici na takmičenju i pomoćno osoblje**

### **2.2.1 Osnovne odredbe**

2.2.1.1 Osobe koje se pojavljuju kao zvaničnici na takmičenju i pomoćno osoblje nisu ovlašteni da samostalno donose odluke. Sudija takmičenja je jedina osoba koja iznosi definitivne zaključke

2.2.1.2 Zvaničnici takmičenja i pomoćno osoblje su nadležni za rukovođenje takmičenjem

2.2.1.3 Sastav zvaničnika na takmičenju i pomoćnog osoblja je sledeći:

- Sudija takmičenja
- Direktor takmičenja
- Sudija linije gađanja
- Sudija za ocenjivanje meta
- Starter
- Meroci vremena
- Sekretar takmičenja
- Lekar takmičenja
- Pomoćnici

2.2.1.4 Svo osoblje sem Sudije takmičenja određuje organizator

## **2.2.2 Sudija takmičenja**

2.2.2.1 Za svetska i kontinentalna takmičenja sudiju određuje CMAS

2.2.2.2 Pod nadležnošću sudije takmičenja je osoblje takmičenja opisano u tačci 2.2.1.3

2.2.2.3 Sudija takmičenja ispunjava sledeće zadatke:

2.2.2.3.1 Vrši kontrolu objekta u kojem se vrši takmičenje

2.2.2.3.2 Proverava takmičarsku dokumentaciju

2.2.2.3.3 Proverava registracione obrasce i određuje redosled nastupa na takmičenju

2.2.2.3.4 Odobrava i usvaja rezultate pre objavljivanja

2.2.2.4 Sudija takmičenja garantuje usklađenost sa pravilima i rešava probleme vezane za organizaciju takmičara u slučajevima gde to po pravilima nije striktno određeno

2.2.2.5 Garantuje, korektnu organizaciju takmičenja, da su svi zvaničnici i pomoćno osoblje na svojim mestima i izvršavaju poverene im zadatke. Može da zameni one koji se nisu pojavili ili one koji ne zadovoljavaju postavljene im zadatke. Ako proceni za potrebno postaviće dodatno osoblje.

2.2.2.6 Daje ovlašćenje startnom sudiji za početak svake runde, nakon što se uverio da su svi na svojim pozicijama i spremni da izvrše svoje zadatke

2.2.2.7 Može da poništi start i zahteva novi

2.2.2.8 Sudija takmičenja može u dogovoru sa direktorom takmičenja da suspenduje ili poništi takmičenje u slučajevima više sile npr. zbog loših vremenskih uslova (kad je u pitanju otvoreni bazen) ili kad bazen ne ispunjava standarde propisane propisima takmičenja

2.2.2.9 Određuje kazne za takmičare na osnovu uočenih propusta ili na osnovu izveštaja dobijenog od zvaničnika ili osoblja na takmičenju

## **2.2.3 Direktor takmičenja**

2.2.3.1 Direktor takmičenja nadzire i kordinira radom u svim fazama takmičenja, ostvaruje saradnju između zvaničnika takmičenja i asistenata, u njegovoj nadležnosti nije Sudija takmičenja

## **2.2.4 Sudija linije gađanja**

2.2.4.1 Ovaj sudija mora biti na liniji gađanja, koja je predstavljena crnom bojom na dnu i plutajućim konopom na površini

2.2.4.2 Sudija proverava liniju gađanja i o tome obaveštava sudiju takmičenja o:

2.2.4.2.1 Prelasku linije gađanja vrha strele ili dela tela

2.2.4.2.2 Broju ispaljenih hitaca, prekršajima i nesportskom ponašanju

## **2.2.5 Sudija za pregled meta i dodelu bodova**

2.2.5.1 Zadužen je da pravilno odlaže mete i da na kraju takmičenja pregledom istih dodeli bodove na osnovu nivelišane kartice

2.2.5.2 Provera se može vršiti samo na kopnu u prisustvu samo kapitena ili u njihovom odsustvu takmičara radi provere i objave rezultata gađanja

## **2.2.6 Sudija na startu**

2.2.6.1 Zadatak mu je da označi momet starta kad su sudije i takmičari zauzeli svoja mesta

## **2.2.7. Merači vremena**

- 2.2.7.1 Svaki krug gađanja se meri bez prekida od početka do kraja sa preciznošću od desetog (10) dela sekunde
- 2.2.7.2 Za svaki krug vreme počinje na znak startnog sudije
- 2.2.7.3 Vreme se zaustavlja kad takmičar podigne ruku iza startne linije
- 2.2.7.4 Vreme se beleži u minutama, sekundama i desetim (10) delovima sekunde

## **2.2.8 Sekretar takmičenja**

- 2.2.8.1 Sekretar takmičenja ima zadatak da proverava tačnost nota o zapisanim rezultatima i prenosi ih sudiji takmičenja
- 2.2.8.2 Određuje svoje asistente i koordinira sa njihovim radom
- 2.2.8.3 Priprema sav materijal i dokumenta neophodne za takmičenje
- 2.2.8.4. Verifikuje ostvarene rezultate, podnosi izveštaj o postavljenim rekordima putem obrasca za rekorde, koji prilaže uz izveštaj sa takmičenja, i omogućava uvid u isti sudiji takmičenja
- 2.2.8.5 Prenosi rezultate o prva tri osvojena mesta i o sastavu eventualnih baraža (play-off)
- 2.2.8.6 Ovlašavanje ostvarenih rezultata ne sme obaviti pre nego što je od Sudije takmičenja dobio odobrenje
- 2.2.8.7 Priprema konačni izveštaj sa takmičenja
- 2.2.8.8 Kad su prisutni mediji (štampa i TV), u dogовору са директором takmičenja prosleđuje informacije medijima

## **2.2.9 Lekar takmičenja**

- 2.2.9.1 Lekar takmičenja obezbeđuje prvu pomoć povređenim osobama i brine se o njima od momenta povrede do zbrinjavanja u lokalnu medicinsku ustanovu

## **2.2.10 Ostali asistenti**

- 2.2.10.1 Organizacioni odbor imenuje ostale asistente na osnovu zahteva takmičenja, te osobe su u nadležnosti direktora takmičenja koji im u saradnji sa sudijom takmičenja određuje zadatke koje će izvršavati

## **2.2.11 Predhodni sastanak**

- 2.2.11.1 Dan pre takmičenja mora se održati sastanak između:

- Direktora takmičenja
- Sudije takmičenja
- Kapitena timova
- Lekara takmičenja

- 2.2.11.2 Svrha sastanka je određivanje:

- tehničkih detalja
- Vremena i transporta
- Instrukcija za otvaranje i zatvaranje takmičenja

- Vremena i bazena određenih za timove
- Bezbednosnih mera

2.2.11.3 Za vreme sastanka ova pravila se ne mogu modifikovati ni u kom slučaju

## **2.2.12 Žiri**

2.2.12.1 Žiri se sastoji od pet (5) članova i dve (2) zamene:

- Sudija takmičenja kao predsednik žirija
- Jedan (1) predstavnik federacije organizatora takmičenja
- Tri (3) predstavnika određena od kapitena timova
- Dve (2) zamene određene od kapitena timova

2.2.12.2 Zadatak žirija je da odlučuje o podnetim žalbama, svoj zaključak će doneti najkasnije za sat vremena od momenta podnošenja

2.2.12.3 Žalba će biti prihvaćena ako ju je podneo kapiten tima ili u njegovom odsustvu takmičar

2.2.12.4 Žalba mora biti u pisanom obliku na Francuskom, Engleskom ili Španskom jeziku, podnesena samo jednom u vremenskom intervalu od 60 minuta od postizanja rezultata.

2.2.12.5 Uz žalbu se prilaže i depozit od 100,00 eura (sto), koji će biti vraćen ako se žalba usvoji

2.2.12.6 Žalba se prilaže samo putem obrasca Form A, i predaje se sudiji takmičenja

2.2.12.7 Odlika se donosi većinom glasova žirija, od kojih mora biti prisutno minimum 4 člana

2.2.12.8 U nerešenom rezultatu glasanja, glas sudije takmičenja će odneti prevagu

2.2.12.9 Na odluku žirija je moguće podneti žalbu samo ako su od podnošenja žalbe utvrđeni novi elementi

2.2.12.10 Donesena odluka se saopštava podnosiocu žalbe odmah po završenom sastanku

2.2.12.11 Sudija takmičenja će na obrascu Form B dati obaveštenje u pisanom obliku

## **Deo III**

### **3.1 Žreb**

3.1.1 Nastup takmičara će biti određen na osnovu žreba sudije takmičenja. Žreb se obavlja u prisustvu zvaničnika takmičenja i kapitena timova

### **3.2 Rukovođenje takmičenja**

3.2.1 Takmičar će na poziv organizatora da se spremi u roku od dva (2) minuta, i dođe iza linije polaska. Nakon dobijenog signala koji će se dati u roku od jednog (1) minuta krenuće se tim krugom takmičenja

#### **3.2.2 Krug takmičenja se odvija po sledećim fazama**

3.2.2.1 Takmičar zauzima poziciju na liniji polaska i čeka signal za start

3.2.2.2 Po dobijenom signalu takmičar plivajući na površini dolazi u blizinu linije gađanja, gde na površini ili u apneji nateže pušku ispaljuje hitac držeći pušku u šaci jedne ruke.

3.2.2.3 Nakon ispaljivanja hitca takmičar sa puškom odlazi do mete, vadi strelu iz mete, vraća se na površinu iza linije gađanja, sprema se za sledeći hitac, to ponavlja do ispaljivanja desetog (10) hitca u skladu sa bezbednosnim pravilima sa puškom koja je usmerena ka meti bez obzira da li je na površini ili u apneji

3.2.2.4 Krug takmičenja je završen kad takmičar posle desetog (10) hitca sa puškom u ruci dopliva iza linije starta (i puška se nalazi iza linije starta) i podizanjem ruke da signal da je završio.

3.2.2.5 Pobednik je onaj koji osvoji najviše poena posle oduzimanja kaznenih poena

3.2.2.6 Krug takmičenja je završen kad ronioc izroni iza linije polaska sa puškom koja je iza linije polaska i podigne ruku

3.2.2.6 U slučaju izjenačenog rezultata, samo za prva tri (3) mesta, izvršiće se još jedan ili više krugova gađanja da bi dobili pobednika

### **3.3 Incident**

3.3.1 Prilikom održavanja takmičenja postoji mogućnost pojave incidenta. Za vreme održavanja takmičenja pod incidentom se podrazumeva pucanje puške (oštećenje zbog kojeg je neupotrebljiva), problema sa opremom organizatora ili sa objektom u kojem se održava takmičenje.

3.3.2 U slučaju pucanja ili oštećenja puške ili sigurnosnog užeta, takmičar ih može zameniti sa rezervnim kompletom dok se nalazi iza linije polaska, pre početka takmičenja

3.3.3 Za vreme zamene puške vreme se ne zaustavlja

3.3.4 Ako prilikom zamene puške ili strele takmičar nije iza linije polaska, završio je takmičenje sa ostvarenim rezultatom pre zamene puške ili strele.

3.3.5 Zamenska puška se može koristiti samo ako je predhodna oštećena ili je pukla.

3.3.6 Zamenu puške odobrava sudija takmičenja koji ako utvrdi da ne postoji potreba za zamenom takmičaru dodeljuje kaznene poene

3.3.7 Za vreme takmičenja takmičarima je zabranjeno da vrše bilo kakve popravke na pušci ili opremi

3.3.8 U slučaju da je incident zbog neispravnosti opreme organizatora ili objekta u kojem se održava takmičenje, preduzeće se sledeći koraci:

3.3.8.1 Ako se strela zaglavi u meti, takmičar se vraća roneći bez puške iza linije povratka i dizanjem ruke zaustavlja vreme i prijavljuje incident, ne ometajući ostale takmičare

3.3.8.2 Merenje vremena se zaustavlja za takmičara koji je signalizirao problem, ostali nastavljaju sa nastupom

3.3.8.3 Kad ostali takmičari završe sa nastupom pristupiće se otklanjanju nastalog problema. Po uklanjanju problema takmičar staje na poziciju iza linije polaska i nakon signala koji će uslediti posle odbrojavanja od 30 sekundi nastavlja sa takmičenjem

3.3.8.4 Od momenta davanja signala takmičar nastavlja svoj nastup do kraja. Štoperice kreću od nule a vremena se sabiraju (vreme do incidenta + vreme nakon incidenta)

3.3.8.4 Kad je ispaljen poslednji hitac, takmičar se vraća iza linije polaska i signalizira da je završio krug takmičenja.

## **Deo IV**

### **4.1 Odgovornost**

4.1.1 Obrazac prijave poslat od strane relevantne Federacije, potpisani od strane predsednika, garantuje da su svi članovi tima stariji od 16 godina, da su obučeni za podvodne aktivnosti i da su upoznati sa bezbednosnim merama

4.1.2 Federacija organizator mora da obezbedi sve zahtevane uslove za održavanje takmičenja uključujući i prvu pomoć i kompetetnu medicinsku zaštitu

4.1.3 Organizatori, njihovi predstavnici i saradnici kao i zvaničnici na takmičenju ne snose nikakvu odgovornost za štetu nastalu takmičarima za vreme takmičenja ili za bilo kakve druge nezgode nastale za vreme takmičenja bilo kom učesniku takmičenja